



Disposizioni per il campionato sociale 2025/2026

- CALENDARIO:** Si gioca il lunedì presso lo spazio diurno dell'Associazione Ticinese Terza Età (ATTE), via Antonio Raggi 8, 6500 Bellinzona secondo il calendario diramato.
- ORARIO:** Le partite cominciano **alle ore 20.00**. Se un giocatore non si presenta entro mezz'ora dall'orario d'inizio, perde la partita per *forfait*. Considerata la cadenza stabilita, risulta **indispensabile l'inizio puntuale della partita** alle ore 20.00. In caso di assenza di un giocatore sarà avviato il suo orologio.
- Altri orari sono possibili previo accordo tra le parti. **In questo caso va avvisata la direzione del torneo.** Occorre verificare la disponibilità della sede e la sua accessibilità.
- RINVIO/ANTICIPO:** Il giocatore che deve rinviare una partita deve **informare l'avversario, possibilmente almeno il giorno precedente, come pure la direzione del torneo.**
- Le partite possono essere anticipate, di comune accordo con avviso alla direzione del torneo.
- RECUPERI:** Il giocatore che chiede il (primo) rinvio si preoccupa di concordare una data per il recupero **e di indicarla sul calendario di gioco presente in sede.** Onde assicurare lo svolgimento regolare del campionato, il direttore del torneo impone un termine ultimo per il recupero delle partite non disputate nelle date previste.
- Partite non giocate entro i termini stabiliti possono essere annullate dal direttore del torneo, che può altresì anche attribuire la sconfitta per *forfait* allo scacchista responsabile del mancato svolgimento dell'incontro.
- TERMINE ULTIMO:** La direzione di torneo decide un termine ultimo entro il quale devono essere giocate le partite del torneo di qualificazione e un'altro per quelle della fase finale. Entro la data stabilita come termine ultimo tutte le partite della fase in oggetto dovranno essere state giocate. In caso contrario la direzione del torneo annullerà le partite o assegnerà loro a tavolino il risultato.
- CADENZA:** **75 minuti a testa per l'intera partita con abbuono immediato di 30 secondi a mossa.** Quando il tempo scade la partita è persa.
- REGOLE:** Vale il Regolamento FIDE. La notazione delle mosse (dopo avere eseguito la mossa sulla scacchiera!) è obbligatoria sempre. Per completare la mossa l'orologio va messo in moto con la stessa mano con la quale si è eseguita la mossa sulla scacchiera. La tolleranza di trenta minuti decorre a partire dall'orario di inizio della partita e non dalla messa in moto del tempo di riflessione sull'orologio. **Telefonini e cercapersone vanno tenuti**

perlomeno silenziati e eventualmente usati solo per comunicazioni di emergenza. Altri gadget elettronici vanno tenuti spenti. Per questo delicato tema la direzione di torneo fa affidamento sulla correttezza e il buon senso dei giocatori.

FORMULA:

Il campionato si svolge come segue:

Prima fase

- Turno preliminare in due gruppi (sistema italiano)

Seconda fase

- I primi 5 dei due gruppi saranno raggruppati e svolgeranno un torneo all'italiana per l'assegnazione del titolo. I risultati degli scontri diretti del turno preliminare varranno anche per il torneo finale.
- I giocatori restanti svolgeranno un torneo di consolazione con le stesse modalità del torneo finale per il titolo.

CLASSIFICA:

In caso di parità a due giocatori per il 1° rango del girone per il titolo verrà disputata una partita di spareggio con i colori scambiati rispetto all'incontro diretto (non si tiene conto dell'indice S.B.). In caso di parità a tre o più per il 1° rango del girone per il titolo si svolgerà uno spareggio con i colori scambiati rispetto all'incontro diretto tra i due giocatori con il migliore indice S.B..

Se la partita di spareggio dovesse terminare in parità, il titolo sarà assegnato in base all'esito di due partite con cadenza di partita *rapid* (10 minuti a testa, rilancio 5 s a mossa) a colori alterni. In caso di ulteriore parità si procede a oltranza con due partite blitz (3' + 2") a colori alterni fino alla determinazione di un vincitore. Per tutti gli altri casi vale dapprima l'indice S.B., poi l'esito dell'incontro diretto, infine il miglior punteggio ottenuto con il *Nero* (media punti per partita). Al termine del turno preliminare, in caso di ulteriore parità per la qualifica al secondo turno, verrà organizzato uno spareggio blitz 3' + 2" tra i giocatori interessati.

RISULTATI:

I risultati vanno annotati subito nell'apposito foglio all'albo sociale e comunicati ai responsabili del torneo.

Chi vince la partita sarà il principale responsabile nel comunicare il risultato. In caso di pareggio questa incombenza tocca al bianco.

Le partite il cui risultato non è segnato nell'apposito foglio all'albo sociale (e neanche comunicato al responsabile di torneo) entro il termine ultimo previsto sono di regola considerate non giocate e vengono giudicate (di regola 0-0) dalla direzione del torneo, possibilmente dopo aver sentito le parti in causa, entro massimo 3 giorni dal termine ultimo in modo da avere il tempo di poter organizzare gli eventuali spareggi.

CONTESTAZIONI:

Se riguardano una partita devono essere inoltrate alla direzione del torneo entro tre (3) giorni dal termine della stessa (per altri casi di regola entro tre/quattro (3/4) giorni dal verificarsi del caso contestato) in modo da poter trattare il caso possibilmente prima del turno successivo.

In caso di cambiamenti eccezionali, la direzione del torneo si riserva il diritto di modificare le disposizioni per garantire il regolare svolgimento della competizione.

DIREZIONE TORNEO:

Rinaldo Geiler,
tel. 079 309 46 17
geiler.rinaldo@gmail.com

Casimir Congedi
tel. 079 621 66 05
congedi@bluewin.ch