

Il Bellinzona promosso in DNB!

di Franchino Sonzogni

Positivissimo il bilancio per le tre società ticinesi impegnate sabato scorso nelle finali del campionato svizzero a squadre valide per la promozione.

Il Bellinzona, vincitore del suo gruppo di prima divisione, dopo alcuni tentativi andati a vuoto in questi ultimi anni, è meritatamente riuscito a conquistarsi un posto in Divisione Nazionale B, sconfiggendo l'Heerbrugg per 5-3 sul «campo» neutro di Coira.

Questi i singoli risultati:

Zichichi, Pernisco, Dell'Ambrogio e Caretti hanno vinto, Casalena, Mella e Ruchti hanno pattato, Pietro Gervasoni ha perso.

L'anno prossimo dunque il Ticino sarà finalmente rappresentato nell'élite nazionale.

Il Mendrisio II, vincitore del gruppo Sud di terza divisione, opposto all'Albergo Coronado alla formazione del Säuliamt, ha pareggiato 3-3 e sarà perciò costretto a rigiocare la finale oggi, sabato in casa dell'avversario. Questi i risultati dei singoli giocatori: Widmer e Corradelli hanno vinto, Fumasoli e Steiger hanno pattato, Suter e Gerosa hanno perso.

In quarta divisione, **il Biasca**, vincitore del suo gruppo, ospitava l'Altdorf II. Vittoria di misura 3,5-2,5 dei padroni di casa.

Questi i risultati individuali:

Sonzogni, Rossetti e Weinmann hanno vinto, Laube ha pattato, Rondini e Pelloni hanno perso. Al Bellinzona ed al Biasca felicitazioni vivissime per la promozione, che

sia pure di stimolo per successivi ed ancor più brillanti traguardi; ai simpatici mo-mo l'augurio di una vittoria nella partita di ritorno.

Eccovi una partita giocata nell'ambito della finale tra Bellinzona e Heerbrugg.

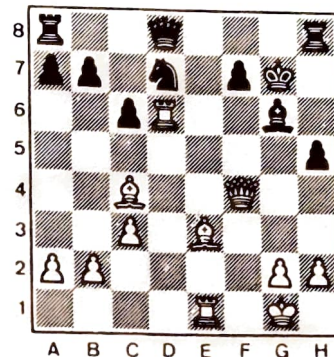
DELL'AMBROGIO - POCACK (Commento del vincitore)

1. e4 - Cf6, 2. Cc3 - d5, 3. e5 - d4, 4. e:f6 - d:c3, 5. f:g7 - c:d2+, 6. A:d2 - A:g7, 7. c3 - Af5 (probabilmente il Bianco poteva sacrificare il pedone b2 giocando subito 7. Df3). 8. Df3 - Dc8, 9. Ab5+ c6 (l'unica per impedire la perdita del pedone b7. Ora il Nero non dispone più della casa c6 per sviluppare il proprio cavallo). 10. Ac4 - 00, 11. Ce2 - e5, 12. 00 - Rh8, 13. Cg3 - Ag6, 14. Ae3 - Cd7? (Questa mossa acclude la diagonale alla Donna. Il Cavallo andava giocato in a6). 15. Ch5! - De8, 16. C:g7 - R:g7, (Con questo cambio il Bianco



Commento: Edy Dell'Ambrogio, campione ticinese nonché alfiere dello scacchismo bellinzonese.

assume il controllo delle case nere) 17. Tad1 - h5 (Il Bianco minacciava 18. Dh3 e il nero deve perciò difendere contemporaneamente le case d7 e h6) 18. Dg3 - De7, 19. f4 - e:f4, 20. D:f4 - Th8, 21. Tfel! - Dd8 (Se 21. ... - f6 segue 22. Dc7!, se 21. ... - Cf6 segue 22. Ad4 - Dd8, 23 Tfl!) 22. Td6 il Nero abbandona, poiché non può contemporaneamente parare le due minacce 23. T:g6+ e 23. Ted1.



Questa la posizione al momento dell'abbandono.

LUCERNA: MONDIALE A SQUADRE

Al Casinò di Lucerna si sta disputando, da sabato scorso, il primo campionato mondiale a squadre.

Nei primi turni non sono certamente mancate le sorprese sia sul piano individuale (Beljowski le ha buscate — in quinta scacchiera! — dal rumeno Stoica) che collettivo (vittoria della Svizzera sulla Romania e sulla Germania orfana di Hübner).

Ma ciò che più sorprende è la difficoltà della squadra sovietica ad imporsi. Questa la classifica provvisoria dopo 4 turni. Fra parentesi le partite sospese. Si tenga presente

che Inghilterra, Germania, Romania e Cina hanno già incontrato il materasso africano...

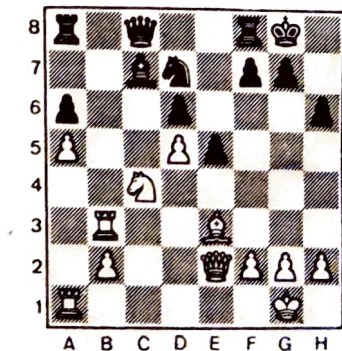
1. Inghilterra	punti 15	(1)
2. Romania	12,5	(1)
3. Ungheria	12	(5)
4. Unione Sovietica	11,5	(7)
5. Cina	11,5	(3)
6. Francia	11	(4)
7. Germania	10,5	(3)
8. Svizzera	10	(2)
9. Argentina	6	(6)
10. Africa	3	(2)

Eccovi una brillante partita del Grande Maestro inglese John Nunn contro il debole africano Hmadi.

NUNN - HMADI (Siciliana)

1. e4 - c5, 2. Cf3 - d6, 3. d4 - c:d4, 4. C:d4 - Cf6, 5. Cc3 - a6, 6. Ae3 - e5, 7. Cf3 - Dc7, 8. a4 - Ae6, 9. Ae2 - h6, 10. 00 - Ae7, 11. a5 - 00, 12. Cd5 - C:d5, 13. e:d5 - Ag4, 14. Cd2 - A:e2, 15. D:e2 - D:c2, 16. Tfc1 - Df5, 17. Tc7 - Ad8, 18. T:b7 - Dc8, 19. Tb3 - Cd7, 20. Cc4 - Ac7.

A questo punto John, non smentendosi nemmeno in quest'occasione, ha dato il via ai fuochi d'artificio. Come?



21. A:h6! - f5, 22. A:g7! - R:g7, 23. Tg3+ Rf6, 24. Dh5 - Re7, 25. Tg7+ Rd8, 26. Dg5+ Cf6, 27. Tc1 - Db8, 28. Tg6 - Re7, 29. Ce3 il Nero abbandona.